Cadre d’interopérabilité, clausier et aide à la conception des projets numériques

Posted on 20 octobre 2026 by Anne Le Gall

Le TMNlab rassemble des ressources pour aider les institutions du spectacle vivant à développer des projets numériques conforme aux exigences juridiques mais également à la responsabilité environnementale et sociétale des organisations.

Si vous prévoyez de porter un projet de conception ou de déploiement d’un projet numérique (système d’information, site internet, billetterie…), ces ressources sont à intégrer dans votre démarche professionnel pour garantir leur qualité et répondre aux enjeux de soin que nous défendons : soin du temps de vos équipes, soin de l’attention de vos publics.

Quatre ressources vous sont proposées ci-dessous :

- Rendre vos données interopérables et renforcer votre découvrabilité : cadre d’interopérabilité des données du spectacle vivant (v0)
- Intégrer le numérique responsable dans vos achats et vos marchés : clausier Numérique responsable de l’Institut du Numérique Responsable
- Rendre les sites et services numériques accessibles à toutes et à tous : le Référentiel général d’amélioration de l’accessibilité – RGAA (v4)
- Affiner votre méthode de pilotage de projet : les fiches tutoriels du TMNlab

Rendre vos données interopérables et renforcer votre découvrabilité : cadre d’interopérabilité des données du spectacle vivant (v0)

Le cadre spécifie la manière de décrire les événements du spectacle vivant afin qu’ils puissent circuler entre systèmes d’information sans ressaisie, être agrégés de façon fiable, et rester lisibles par les moteurs de recherche et les moteurs de réponse. La version disponible est une version 0. Une version v1 déployable sera produite d’ici l’été 2027.

La démarche est ouverte. Toute structure ou tout éditeur de solution souhaitant y contribuer est bienvenu. Une présentation du cadre et un atelier ouvert sont proposés le 17 novembre.

Accéder au GitHub

Ce dépôt GitHub est un espace de travail collectif. Il est élaboré, relu et mis à jour conjointement par les parties prenantes de la démarche, chacune contribuant au titre de son objet propre. Aucune partie n'agit pour le compte d'une autre.

RECHERCHE 2026-2027 : nous recherchons des lieux de spectacle vivant qui mènent ou projettent de mener une refonte de site Internet pour être béta-testeur du cadre d'interopérabilité et nous permettre de mesurer l'impact de cette structuration sur la découvrabilité. **Ecrivez à Hannah Ramezani, responsable Incubation & recherche, hannah.ramezani /at/ tmnlab.com**

Intégrer le numérique responsable dans vos achats et vos marchés : clausier Numérique responsable de l'Institut du Numérique Responsable

Développé par l'INR et la FTCC (French Tech Corporate Community), ce clausier de référence a pour objectifs de renforcer les pratiques durables au sein des organisations et d'envoyer un signal au marché de l'IT pour évoluer vers des modèles plus responsables.

La version 2.0 (août 2026) rassemble 102 clauses en six segments d'achat : exigences communes, matériels, services cloud, logiciels, prestations, IA. Chaque clause propose deux niveaux : le Must have fixe le socle, le Nice to have valorise les offres les plus avancées.

Accéder au Clausier de l'INR

Rendre les sites et services numériques accessibles à toutes et à tous : le Référentiel général d'amélioration de l'accessibilité – RGAA

L'accessibilité numérique consiste à rendre les contenus et services numériques compréhensibles et utilisables par les personnes en situation de handicap. Pour faciliter la mise en accessibilité des sites et services numériques, la direction interministérielle du numérique (DINUM) édite le référentiel général d'amélioration de l'accessibilité, dont la quatrième version est en ligne depuis 2023. Une cinquième version est en cours et sera publiée d'ici fin 2026.

Accéder au RGAA

Affiner votre méthode de pilotage de projet : les fiches tutoriels du TMNlab

Piloter un projet de déploiement de logiciel

Dans cette fiche, on identifie les étapes, de l'expression de besoin au déploiement, pour réussir la délicate intégration d'un nouveau logiciel métier.

Cas d'usage, l'outil pour mieux choisir et déployer ses logiciels

Dans cette fiche, on explore la manière dont les cas d'usage sont un excellent outil de stress des logiciels pendant vos phases de refonte d'outil, ou d'intégration initiale d'une solution logicielle.

Accéder au tutoriel Pilotage
Accéder au tutoriel Cas d'usages

En discuter au sein de la communauté

Pour échanger avec l'équipe ou entre pairs, plusieurs possibilités sont mises à disposition des membres mais également des personnes ne faisant pas partie de la communauté.

- événements ouverts (ex : Socle commun d'interopérabilité pour le spectacle vivant : restitution et lancement coopératif de la phase 2 le 17 novembre 2026)
- session hebdomadaire 30min chrono (voir Agenda)
- espace collectif Discord et liste de discussion (voir Discuter)