Une ressource publiée sur tmnlab.com

[replay] – No Code Loves Culture #6 : Créer un jeu en ligne autour d'un tableau en no-code !

Posted on 4 juillet 2025 by Xavier Adraste

A l'occasion du dernier live No-code loves culture qui a eu lieu le 4 juillet 2025 sur la chaine Youtube, nous avons exploré 'Genially' afin de créer un mini jeu de type point & click sur une œuvre d'art de Frédéric Bazille.

Lors ce cas pratique, nous avons imaginé un mini jeu qui invite les visiteurs à partir à la recherche d'indices sur un tableau, afin de trouver l'identité d'un personnage présent sur le tableau !

Voici l'espace de travail réalisé en live :

Pour cela, nous avons exploré les différents menus et montré l'intérêt de cet outil, à la croisée entre un Powerpoint amélioré et un vrai outil no-code constructeur d'app.

Un outil qui déroute personne, tant il utilise des codes déjà très connus (ajout de slide / navigation / etc.), facilitant sa prise en main.

Accéder au Replay

En savoir plus sur les lives de no-code loves culture



Ces lives sont des rendez-vous en ligne qui explorent les **possibilités offertes par le no-code** avec un focus sur le secteur culturel. Lors de ces live on explore les outils no-code avec un processus de « build in public » où **l'application est construite en direct** avec des commentaires et des explications.

Xavier Adraste
Acteur du numérique culturel dans ses dimensions de médiation et touristiques.

Matthieu Gameiro
Après 15 ans de communication dans le spectacle vivant, j'ai bifurqué vers la conception de solutions digitales et la formation.

Vous êtes invité.e à exprimer vos idées, problématiques, projets… Ils pourraient bien être le sujet d'un de nos prochains live !

Contactez-nous sur LinkedIn, le Discord de la communauté ou directement via les commentaires de cet article.