Métavers et XR : des outils et recommandations pour une filière plus responsable ? L’intiative CEPIR et le nouveau rapport du Shift project

Posted on 29 mars 2024 by Anne Le Gall

Alors que les appels à projet se multiplient pour soutenir le développement d’expériences d’arts vivants hybrides voir de projets culturels dans le métavers, deux rapports rappellent l’importance d’intégrer les enjeux écologiques dès les premières phases de réflexions.

En effet, face à l’urgence climatique et à l’impact environnemental significatif de la filière XR, il est crucial pour les professionnels du spectacle vivant d’intégrer des considérations écologiques dès la conception de leurs projets. L’adoption d’outils en open source comme la Calculette carbone CEPIR permettra une évaluation précise et transparente des impacts, favorisant le choix de solutions plus durables. Il est également recommandé d’explorer des pratiques low-tech et de se concentrer sur des numériques essentiels, alignant ainsi les innovations technologiques avec les limites planétaires.

Dans un contexte où les décisions d’aujourd’hui déterminent notre capacité à répondre aux besoins futurs, une approche responsable et éclairée est non seulement une obligation éthique mais aussi un avantage compétitif, permettant de naviguer dans un paysage numérique en évolution tout en contribuant positivement à notre environnement commun.

CEPIR (Cas d’Étude pour un Immersif Responsable) : des outils d’aide à la décision ?

L’équipe de CEPIR (Cas d’Étude pour un Immersif Responsable) vient de publier un vaste rapport ainsi qu’une série d’outils comme une calculette carbone. L’ensemble des livrables sont à retrouver sur le site Internet.

01_Rapport_CEPIR_2024_03_28Télécharger

Shift project / Energie, climat : Quels mondes virtuels pour quel monde réel ?

Le shift project publie Mondes virtuels & Réseaux face à la double contrainte carbone, deux rapports couvrant les mondes virtuels d’une part, les enjeux de réseaux et d’infrastructures d’autre part. L’ensemble des documents sont disponibles sur leur site.

Synthese-Mondes-virtuels-The-Shift-ProjectTélécharger