

Guide HACNUM des aides à la création en environnement numérique : édition 2022-2023

Posted on 4 avril 2023 by Garance Potier

HACNUM – le Réseau national des arts hybrides et cultures numériques – publie l'**édition 2022-2023 du guide des aides à la création en environnement numérique.**



Dans le cadre de ses actions d'accompagnement à la création artistique, HACNUM présente son guide des aides à la création en environnement numérique, réalisé avec le soutien de la Direction générale à la création artistique du Ministère de la Culture.

Cet outil est à destination des artistes et tout professionnel – producteurs, diffuseurs, institutions... – accompagnant ou souhaitant accompagner la création en environnement numérique.

Initié en 2020 et réactualisé chaque année dans le cadre de ses actions de soutien à la création artistique, ce guide répertorie les **aides publiques, appels à projets, résidences, prix et bourses, formations, ressources documentaires et outils numériques** existants en France en faveur de la création en environnement numérique en 2022-2023.

[Télécharger le guide](#)

À retrouver également dans le guide :

- Un **édito** de Céline Berthoumieux, présidente de HACNUM, sur les enjeux de soutien à la création numérique ;
- Une **cartographie interactive des résidences** visible sur le site www.hacnum.org ;
- Des **entretiens de six artistes** des arts numériques, réalisés en 2020, qui viennent apporter un éclairage sur leurs besoins d'accompagnement dans leur pratique artistique.



[CARTOGRAPHIE INTERACTIVE DES RÉSIDENCES](#)

A propos de HACNUM :

Créé en mars 2020, HACNUM est une association loi 1901 dont l'objet est de structurer, organiser et développer les écosystèmes des arts hybrides et cultures numériques en France.

Rappelons que le TMNlab / Laboratoire Théâtres & Médiations Numériques (chef de file) est lauréat, en consortium avec HACNUM – Réseau national des arts hybrides et des cultures numériques et avec la participation de La Guilde des vidéastes, de l'Appel à Manifestation d'Intérêt Compétences et Métiers d'avenir pour son projet de [diagnostic Cunuco Lab](#), le Co-Lab des Cultures numériques Spectacle vivant / Création hybride / Webcréation, mené de novembre 2022 à mai 2023.